



Stellenbeschreibung

“Wir arbeiten mit Menschen, die wir mögen, an Projekten, die wir lieben!”

Stellenbezeichnung Sales Development Representative	Abteilung Sales
Direkter Vorgesetzter / Reporting to Head of Partnerships	Angestelltenverhältnis Vollzeit
Funktion im Unternehmen / Aufgabe der Stelle Als Sales Development Representative (SDR) bist du die treibende Kraft für unser Wachstum und der erste Eindruck, den potenzielle Kunden von BDX erhalten. <ul style="list-style-type: none">• Du bist der Experte für die Erstansprache und Qualifizierung von Neukunden.• Aktive Neukundenakquise durch Telefonate (Kaltakquise) und E-Mail-Kampagnen.• Qualifizierung von Leads und Identifizierung von Entscheidungsträgern.• Präsentation von BDX-Lösungen bei Events und Messen.• Aufbau und Pflege einer Pipeline qualifizierter Leads.• Dokumentation aller Aktivitäten im CRM-System.• Unterstützung des Sales-Teams bei der Vorbereitung von Kundenterminen.	
Stellenprofil <ul style="list-style-type: none">• Du bist kommunikationsstark und hast Freude am telefonischen Kundenkontakt.• Du bist ein motivierter und zielorientierter Teamplayer.• Du hast eine positive Ausstrahlung und bist überzeugend am Telefon.• Erste Erfahrungen im Sales oder in der Kundenakquise sind von Vorteil.• Du bist reisebereit und hast Spaß an der Teilnahme an Events.• Du bist selbstständig, organisiert und arbeitest strukturiert.• Du bist lernbereit und hast Interesse an digitalen Lösungen.• Du hast ein sicheres Auftreten und bist belastbar.• Du hast keine Scheu vor der Kaltakquise.	
Benefits <ul style="list-style-type: none">• Die Freiheit, deine eigenen Ideen zu entwickeln und selbstständig daran zu arbeiten• Flache Hierarchien und die Chance, etwas zu bewegen• Die Möglichkeit neue Geschäftsfelder zu entwickeln• Regelmäßige Team-, Unternehmens- und After-Work-Events• Flexible Arbeitszeiten, Büro in Leipzig• Immer die neueste Technik, die du für deine Arbeit benötigst• EGYM Wellpass Mitgliedschaft• RBL Tickets• SC DHFK Tickets	

Jetzt [hier](#) bewerben!